**JUDUL FINAL PROJECT**

**FINAL PROJECT MOBILE PROGRAMMING**

Disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi Tugas 1 Kuliah Mobile Programming

Disusun oleh:

**NAMA MAHASISWA**

**NPM**



**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK  
UNIVERSITAS SANGGA BUANA YPKP**

**BANDUNG  
2021**

# BAB I PENDAHULUAN

## Latar Belakang

Merupakan paragraf yang berisi latar belakang topik final project yang diambil. Minimal 3 pragraf.

## Identifikasi Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah yang telah dijelaskan di atas, maka dapat diidentifikasi beberapa permasalahan yang terjadi, diantaranya:

1. .......
2. .......
3. dst

## Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari topik yang akan diambil adalah :

1.......

2.......

3. dst...

## Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah

1.......

2.......

3. dst...

## Metode Penelitian

## Jadwal Kegiatan (selama 6 minggu)

# BAB II ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM



## Rancangan UML

### Identifikasi Aktor

### Use Case Diagram

### Activity Diagram

## Perangkat yang Digunakan

### Spesifikasi Perangkat Komputer/Laptop

### Perangkat Lunak yang Digunakan

# BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN

## Deskripsi Hasil dan Tampilan Final Project

Berisi deskripsi setiap halaman/aktivity serta tampilan halamannya.

## Link Video Hasil Final Project

Berisi link ke suatu situs web berbagi video seperti : Youtube, Vidio, dan lain-lain. Video ini meenjelaskan apa yang telah dibuat serta hasil-hasil yang telah dicapai pada final project.

# BAB IV KESIMPULAN

# BAB V DAFTAR PUSTAKA